



Технические требования к предоставляемым макетам пластиковых карт



Размер макетов

Формат стандартной пластиковой карты – **86x54** мм. Макет необходимо предоставлять с полями под обрез по 1,5 мм с каждой стороны (т.е. формат макета **89x57** мм). Углы не скруглять!

Расстояние от значимых элементов макета (слова, номера телефонов, линии и пр.) до линии реза должно быть не менее 4 мм, иначе элементы могут «зарезаться». Ближе могут располагаться только элементы, идущие под обрез.

Не рекомендуется размещать информацию между магнитной полосой и краем карты. Т.е. над магнитной полосой, при верхнем её размещении и под магнитной полосой – при нижнем.

Макет предоставляется с превью (jpeg).

Печать на нашем оборудовании производится из программы **Corel Draw X4**. Если макет изготовлен в других векторных редакторах он принимается с расширением одностороннего .eps или .pdf. Не применяйте LZW-компрессию в изображениях. Это может привести к искажению или потере картинки.

Недопустимо оставлять в макете:

- объекты типа «symbol», нужно разбивать их на объекты. В противном случае не гарантируется корректная печать макета;



- эффекты (обтравочные маски, PowerClip, тени, прозрачности, линзы, контуры и прочие).
- все эффекты переводятся в растр в единый объект;
- OLE-объекты (таблицы Excel, текст из Word, картинки, скопированные через буфер обмена);
- нельзя использовать заливки Pattern, Texture и Postscript.

Допустимые форматы файлов:

- CorelDRAW X7 и ниже (.cdr);
- Adobe Illustrator CS6 и ниже (.eps, .ai);
- PDF/X-1a; PDF 1.3;

ВАЖНО:

- Adobe Photoshop CS6 (.psd) и ниже
- TIFF

не рекомендуется для изображений, содержащих элементы малого размера, в т.ч. мелкий текст, логотипы и значимые элементы. Качество воспроизведения таких элементов – не удовлетворительное.

Файлы обязательно должны иметь расширение той программы, в которой были сделаны (ai, cdr, indd и т. д.). Не принимаются изображения к печати в программах Excel, Word, Power Point, Paint.



Цветовая модель

Все элементы макета должны быть в цветовой модели CMYK, т. к. печать может производиться только в этой цветовой модели. Переведите все элементы из RGB и PANTONE в CMYK.

Разрешение изображений

Для печати подходят изображения с разрешением только 300 dpi в масштабе 1:1. Низкое разрешение приводит к потере качества изображения.

Шрифты

Наличие шрифтов допустимо только в случае использования их в печати переменных данных.

Такие шрифты необходимо предоставить отдельно.

Важно отметить, что предоставленный шрифт должен быть в формате **TrueType** (шрифты форматов PostScript и OpenType (OTF) могут не корректно себя проявить в процессе подготовки и печати макета). Во всех остальных случаях шрифты переводятся в кривые.

ВАЖНО: также, если в макет требуется внести изменения, необходимо предоставить файлы используемых шрифтов.

Фольга и лак

Макет фольгирования и УФ лака предоставляется отдельным **векторным** файлом (.cdr, .eps).

Эмbossирование

Эмbossирование - процесс механического выдавливания на пластиковой карточке букв и цифр.

При изготовлении дисконтных пластиковых карт чаще всего выдавливают номер карточки клиента. Он является уникальным для каждой карты и может быть нанесен по порядку, так и по вашей базе номеров.

При разработке макета обязательно нужно учитывать, что на оборотной стороне остаются углубления. В связи с этим необходимо размещать текст (и другие значимые элементы дизайна) на оборотной стороне карточки так, чтобы на него не попадали выдавленные символы.

Если вам требуется изготовить карты с магнитной полосой, то эмbossированные символы можно разместить не ближе 5 мм к полосе.



Для цифр используются два стандартных шрифта большой (OCR высотой 4,5 мм) и малый (Simplex 3 мм). Буквы можно выбить только малым шрифтом (3 мм). Разрешено использование заглавных букв русского и английского алфавита А-Z, А-Я, чисел 0-9, а также символов -/.',& .

После эмбоссирования верхушки рельефных символов можно типировать золотой, серебряной черной или белой фольгой. Можно оставить верхушки символов неокрашенными, если фон вашей карты будет белого цвета.

Штрих-код

При разработке макета необходимо указывать место для размещения штрих-кода в виде белого прямоугольника, и указывать тип штрих-кода.

Штрих-код должен быть размером не менее 34x14 мм и не ближе 5 мм к краю карты.

Поскольку штрих-код можно масштабировать, возможно удобное размещение его на карте как в горизонтальном, так и в вертикальном исполнении в зависимости от дизайна вашей карты.

Угол поворота штрих-кода относительно горизонтальной оси изображения должен быть кратен 90 градусам.

Изображения штрих-кодов не следует сжимать jрег-сжатием, т.к. это размывает границы штрихов.

Существует множество различных стандартов штрих-кода. Каждый из них имеет свои ограничения. Штрих-коды с фиксированной длиной (например, EAN-13) позволяют закодировать только 12 символов, в то время, как при помощи штрих-кода стандартов Code 39 и Code 128 можно закодировать любое количество информации, которое будет ограничено только размером области для печати штрих-кода. В общем случае, чем больше данных закодировано штрих-кодом, тем длиннее он будет.

QR-код

QR-код состоит из чёрных квадратов, расположенных в квадратной сетке на белом фоне. По желанию заказчика возможна печать таких кодов без белой подложки и изменение цвета чёрных квадратов.